

**L'Expansion.com**  
Le décryptage instantané de l'économie

**Les autres publications**

- Expansion Managt. Review
- La Lettre de L'Expansion
- L'Annuaire du Pouvoir
- Tableau de Bord
- Résumés

**expert-mag\*** Les pros partagent leur expertise

**Découvrir le magazine**

- Ce mois-ci
- S'abonner
- Gérer son abonnement
- Télécharger ce n° en numérique



Rechercher  OK

Tous les flux rss / Widget

L'Expansion.com sur iPhone

**ECONOMIE & ENTREPRISE** | EMPLOI & CARRIÈRES | IMMOBILIER & PATRIMOINE | SMALL BUSINESS | MY EXPANSION

ACCUEIL | ÉCONOMIE | ENTREPRISE | HIGH TECH | CLASSEMENTS | VIDÉO

Jeux vidéo

## Int13 innove dans les jeux vidéo pour smartphones

Gilles Musi - 05/09/2008 12:07 - L'Expansion.com

Envoyer par email | Imprimer | A- A+ | Citer dans votre blog | Commentaires 3 | Votes 4



Ecran du jeu Crazy Kart 2, d'Int 13

**Ce jeune studio de création a développé une technologie qui simplifie le travail des développeurs. Et il entend bien profiter du bouleversement provoqué par Apple et son iPhone dans le monde de la distribution.**

Après avoir marqué de son empreinte le marché de musique, Apple est en train de faire de même avec celui de la téléphonie mobile. En popularisant l'univers des smartphones, en bouleversant la façon de distribuer les contenus, l'iPhone d'Apple redessine également l'écosystème du jeu vidéo pour mobiles. A la grande satisfaction de la petite équipe d'int13. Ce jeune studio de création de jeux s'est en effet spécialisé sur les applications ludiques pour smartphones. L'une de ses technologies, uEngine, vient de lui permettre de décrocher une bourse auprès de l'Institut Télécom récompensant les start-ups les plus innovantes en 2008.

Cette technologie, fruit de cinq années de travaux, exploite l'une des particularités des smartphones. Ces terminaux disposent d'un système d'exploitation (Windows Mobile, Symbian, MacOS X ou Linux) qui leur permet de lancer des applications « natives », donc écrites dans un

langage immédiatement compréhensible pour le téléphone. Des jeux, mais aussi d'autres fonctions périphériques embarquées (appareil photo, GPS, connectivité, capteurs...) tournent en s'appuyant sur les capacités de l'appareil. En 2012, 38% des terminaux mobiles vendus dans le monde seront des smartphones, estime le cabinet d'études Gartner Group.

À l'opposé, la grande majorité des téléphones mobiles classiques sont équipés d'une machine virtuelle Java. Son rôle est d'interpréter le langage des applications, pour qu'il soit compréhensible pour le terminal. Or, note Stéphane Cocquereau, président et co-fondateur d'int13 : « Il existe beaucoup de machines virtuelles différentes. À titre d'exemple, 50% du budget de Gameloft est englouti dans la gestion de cette fragmentation. Et la mise au point d'un jeu nécessite environ 400 versions différentes pour pouvoir le lancer dans le monde entier ».

Dans le cas des smartphones, cette « fragmentation » est beaucoup plus limitée, estime ce dernier. La technologie d'int13 s'appuie justement sur cette spécificité. « uEngine est embarqué dans le jeu vidéo que l'on fournit pour l'utilisateur. Il n'y a donc aucune différence entre une application native et une application écrite avec uEngine », explique Stéphane Cocquereau. Avantage : cette couche logicielle est créée une fois pour toute et uniquement pour chacun des quatre grands systèmes d'exploitation. Ce qui simplifie au passage considérablement le travail des développeurs de jeux et d'applications multimédia.

La réalité augmentée constitue un autre projet plutôt prometteur pour int13. Elle permet à des joueurs de se servir de leur téléphone mobile pour interagir entre eux et avec leur environnement hors-ligne. Deux jeux sont en préparation. L'un d'entre eux, Kweekies, aura pour toile de fond la vie artificielle sur le principe des Tamagotchi, les animaux de compagnie virtuels japonais. La puissance et la taille des écrans de la plupart des smartphones permettent d'obtenir de très bonnes performances mais, selon le patron d'int13 : « Tous les modèles ne sont pas encore équipés de caméras permettant une bonne fluidité des images », estime-t-il. Mais apparemment, cela marche, comme le montre la démonstration ci-dessous.

### Fiche d'identité : int13

**Domaine d'activité :** Jeu vidéo mobile next-gen  
**Année de création :** avril 2008  
**Effectifs :** 4  
**Dirigeant :** Stéphane Cocquereau  
**Fondateurs :** Stéphane Cocquereau, France Quiqueré, David Sacomant, Mélanie Blaison + Overdub Interactive et Tech Mobills  
**Capital :** 90 000€  
**Levée(s) de fonds :** Aucune  
**Actionnaire(s) :** Fondateurs  
**Chiffre d'affaires (prévisionnel 2008) :** 100 000€  
**Concurrents :** Gameloft (Fr), Polarbit (Sue), Tetraedge (Fr), Infinite Dreams (Pol)...

**CAFÉ DE L'ÉCONOMIE** ENTRER

Votez, débattiez, commentez !

Connexion | Inscription | Aide

LES + COMMENTÉS | LES + VOTÉS | LES + LUS

Avis des experts - Commentaires 6 | Voter 5  
**« Le vieillissement de la population menace plus la dette française que la crise du crédit »**

Economie - Commentaires 5 | Voter 15  
**La France entre en récession**

Entreprises - Commentaires 5 | Voter 10  
**Les constructeurs autos européens réclament une aide de 40 milliards d'euros**



HIGH TECH - 10h09 - L'Expansion.com

**HP encourage l'impression des photos sur MySpace**

1 2 3 4 5 6

**Le site BlackBerry®**

Le nouveau BlackBerry® Pearl 8220. Faites en plus, plus vite ac Wifi. [www.BlackBerry.com/fr](http://www.BlackBerry.com/fr)

Annonces Google

**L'Expansion : Ayez un regard neuf sur l'économie !**

**Abonnez-vous 1 an (11 n°)**

**15€** au lieu de 44€

►►► Cliquez ici

**EXPERT-MAG : LES PROS PARTAGENT LEUR EXPERTISE**

Tous thèmes | High Tech | Carrière | Gestion | Fiscalité

**Des experts partagent leurs analyses avec vous sur l'actualité, leurs métiers, les tendances du moment...**

29/9/2008 - Quel paysage syndical pour demain ?  
 25/9/2008 - Le marketing et la communication « intelligents » prendront de plus en plus d'importance pour les entreprises, les ONG et les associations  
 16/9/2008 - Pourquoi les femmes hésitent-elles à créer leur entreprise ?

La réalité augmentée constitue un autre projet plutôt prometteur pour int13. Elle permet à des joueurs de se servir de leur téléphone mobile pour interagir entre eux et avec leur environnement hors-ligne. Deux jeux sont en préparation. L'un d'entre eux, Kweekies, aura pour toile de fond la vie artificielle sur le principe des Tamagotchi, les animaux de compagnie virtuels japonais. La puissance et la taille des écrans de la plupart des smartphones permettent d'obtenir de très bonnes performances mais, selon le patron d'int13 : « Tous les modèles ne sont pas encore équipés de caméras permettant une bonne fluidité des images », estime-t-il. Mais apparemment, cela marche, comme le montre la démonstration ci-dessous.



Depuis l'origine du studio, huit jeux ont été développés et commercialisés, dont deux cette année. Deux autres sont en chantier et seront lancés l'an prochain. L'entreprise distribue pour l'instant ses créations via le réseau Orange, et les portails dédiés à cet univers (Handango, ClickGamer, PocketGear...). Mais visiblement, la petite équipe en place a d'autres ambitions : « A terme, notre objectif est d'avoir le maximum de produits en direct, et le reste chez les opérateurs ». Or, c'est désormais possible avec l'App Store, le service de téléchargement de logiciels pour l'iPhone qui vient de franchir la barre des 60 millions de téléchargements, après seulement un mois d'ouverture.

Pour Stéphane Cocquereumont, il s'agit là d'un changement majeur dans un modèle encore contrôlé par les opérateurs. Et la différence est de taille : « Sur le portail Orange, nous touchons 20% du prix de vente des jeux contre 70% sur l'App Store qui dispose de surcroît d'une puissance de feu bien plus importante en ce qui concerne les volumes. Les ventes y sont beaucoup plus importantes que dans l'ancien modèle », explique-t-il. A tel point que d'autres constructeurs, de Microsoft à Nokia en passant par Samsung s'engouffrent les uns après les autres dans la brèche ouverte par Apple...

## Des experts partagent leurs analyses avec vous sur l'actualité, leurs métiers, les tendances du moment...

29/09/2008 - **Quel paysage syndical pour demain ?**

25/09/2008 - **Le marketing et la communication « intelligents » prendront de plus en plus d'importance pour les entreprises, les ONG et les associations**

16/09/2008 - **Pourquoi les femmes hésitent-elles à créer leur entreprise ?**

15/09/2008 - **Cession d'entreprise ou cession de fonds de commerce ?**

15/09/2008 - **Que reste-t-il des 35 heures ?**

15/09/2008 - **LME : réforme des délais de paiement, négociabilité des CGV et des coopérations**

## TROUVEZ L'EXPERT LE MIEUX ADAPTÉ À VOS BESOINS



Avocats, experts-comptables, marketing, RH, coachs, fiscalité, patrimoine, assurance...  
Plus de 300 domaines d'expertise.

## LIBRAIRIE EN LIGNE



**L'annuaire du pouvoir 2008**  
350,00 €



**Les clubs de réflexion et d'influence**  
50,00 €